

Студијски програм: Информационе технологије (ИБ)			
Назив предмета: Управљање софтверским пројектима (шифра ИБ011)			
Наставник: Мирјана Ивановић			
Статус предмета: обавезан			
Број ЕСПБ: 8			
Услов: нема			
Циљ предмета Оспособљавање студената за креативан и успешан рад, како индивидуално, тако и за рад у интердисциплинарном тиму, на извршавању сложених софтверских пројеката, уз постојање (делимично познатих) ограничења која намећу трошкови, време и знања.			
Исход предмета <i>Минимални:</i> Очекује се да студент буде способен да препозна, те као део тима потпомогне у анализи и извршавању пројектних циљева, кроз проналажење прихватљивих компромиса унутар постојећих ограничења. <i>Пожељни:</i> Очекује се да студент буде способен да препозна, анализира и уклопи сложене и конфликтне пројектне циљеве, кроз проналажење прихватљивих компромиса унутар радних, финансијских и временских ограничења, те ограничења које уносе постојећи системи и организације.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Основни појмови и дефиниције. Увод у управљање пројектима и софтверским пројектима. Модел способности и зрелости (СММ – Capability Maturity Model). Процена трошкова софтверских пројеката (COCOMO модел). Управљање конфликтима. Технике комуникације и модерирања. Теорије ставова. <i>Практична настава</i> Упознавање са основним елементима планирања пројеката и софтверских пројеката. Упознавање са конкретним софтверским алатом за планирање пројеката. Упознавање са основним елементима софтверске етике.			
Литература <i>Препоручена:</i> Зоран Будимац, Мирјана Ивановић, Зоран Путник: <i>Управљање софтверским пројектима</i> , Универзитет у Новом Саду, Природно-математички факултет, Департман за математику и информатику, Нови Сад, 2007. <i>Алтернативна:</i> Chris Kemerer: <i>Software Projects management: Reading and Cases</i> , Irwin McGraw-Hill			
Број часова	активне наставе	Теоријска настава: 3	Практична настава: 3
Методe извођења наставе На предавањима се користе класичне методе наставе уз коришћење пројектора и слајдова. Све презентације су расположиве на Веб сајту Департмана. На вежбама се објашњавају принципи планирања, те се студенти упознају са конкретним софтверским производом намењеним за планирање софтверских пројеката. На практичним вежбама се приказани методи и софтвер увежбавају од стране студената кроз прављење плана за један конкретан пројекат. Други део вежби се спроводи кроз разматрање етичких и моралних питања која се јављају током рада на софтверским пројектима, дискусијама више студијских примера из информатичке праксе. У току вежби се знање студената тестира кроз три колоквијума који покривају градиво презентовано на предавањима			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	6	усмени испит	40
активност у току вежби	6		
три колоквијума	10, 10, 10		
практичан рад на пројекту	18		